

Regelwerk

Ostfriesische Strohballen-Rollmeisterschaft

Mannschaften: Es können max. 15 Mannschaften an der Meisterschaft teilnehmen. Eine frühe Anmeldung sichert einen Startplatz! Eine Mannschaft besteht aus genau 4 Teilnehmer*innen. Ein „Mixteam“ besteht aus zwei männlichen und zwei weiblichen Teilnehmern. Eine andere Kombination ist nicht möglich. Die Teilnahme ist ab 16 Jahren möglich. Teilnehmer unter 16 Jahren benötigen eine schriftliche Einverständniserklärung eines Erziehungsberechtigten.

Wettkämpfe:

1. Das „Deichhochrollen“ (Gesamtlänge 80 m):

Gemeinsam versucht das Team den Strohballen so schnell wie möglich über eine etwa 80 m lange Strecke bis auf die Deichkrone zu rollen.

Wichtiger Hinweis: Nach erfolgreichem Hochrollen wird der Strohballen vom Team kontrolliert den Deich abwärtsgerollt. Das „Abrollen“ hat keine Wertung.

2. Der „Slalomparcour“ (Gesamtlänge 80 m):

Jede Mannschaft muss schnellstmöglich den Rundballen durch den Slalomparcours rollen. Wichtig dabei ist, dass alle 5 Hütchen „umrollt“ werden. Der vorgegebene Slalomparcours muss eingehalten werden.

Strafen: Das Umwerfen von einem Hütchen führt zu 2 Strafsekunden. Das Umwerfen von zwei Hütchen zu 4 Strafsekunden, bei drei Hütchen werden 6 Sekunden hinzugerechnet. Bei vier überrollten Hütchen gibt es 8 Strafsekunden und bei allen fünf umgerollten Hütchen werden 10 Sekunden der Gesamtzeit addiert.

3. Die „Gerade Strecke“ (Gesamtlänge 80 m):

Jede Mannschaft versucht den 300 kg schweren Strohballen in möglichst kurzer Zeit über eine gerade Strecke von 80 m (40 m Hinweg, 40 m Rückweg) ins Ziel zu rollen.

Wertung:

Gewertet werden die Ergebnisse aus allen drei Disziplinen. Die benötigten Sekunden eines Teams werden addiert und die Mannschaft mit der kürzesten Zeit gewinnt. In jeder Kategorie (Männer-, Frauen- und Mixteams) wird jeweils ein „Strohballen-Rollmeister“ gekürt.

Formvorschriften:

Gerollt wird nur mit den gestellten Strohballen der Tourismus GmbH Gemeinde Dornum. Ein Schiedsrichter ahndet Verstöße gegen das Regelwerk und entscheidet über Start / Ziel / Wendemarke.